

SECOURISTE

LE JEU DE SOCIÉTÉ

SUR LES GESTES QUI SAUVENT

RÈGLE DU JEU

« SECOURIR EN ÉQUIPE »

« Dans la vraie vie, lorsque plusieurs secouristes prennent en charge une victime, ils échangent toujours leurs avis avant de prendre une décision. »

4 joueurs pour jouer en équipe

Pour jouer à 4 à SECOURISTE, ce sont 2 équipes de 2 personnes qui s'affrontent.

Chaque joueur reçoit 4 cartes qu'il peut montrer ou échanger avec son partenaire. La partie comporte 3 manches. Les joueurs de chaque binôme jouent en alternance et changent de partenaire à chaque manche. Ainsi, en 3 manches, les joueurs se seront tous rencontrés. L'échange est de mise pour remporter la manche.

Le calcul des points se fait individuellement mais sur une manche un binôme totalise le même score. À la fin de la partie, chacun additionne ses 3 scores et celui qui a le plus élevé est désigné meilleur SECOURISTE.

À 3 joueurs

Pour jouer à 3 à SECOURISTE, ce sont 2 équipes qui s'affrontent (une équipe de 2 joueurs contre 1 joueur seul). Une partie se jouant en trois manches, chaque joueur se retrouve seul une fois contre un binôme. Les joueurs en binôme reçoivent 4 cartes qu'il peuvent se montrer ou échanger. Le joueur seul reçoit quant à lui 8 cartes.

Le calcul des points se fait individuellement mais sur une manche un binôme totalise le même score. À la fin de la partie, chacun additionne ses 3 scores et celui qui a le plus élevé est désigné meilleur SECOURISTE.



Pour corser vos parties pensez à jouer avec la règle
« Je dis ce que je fais »
téléchargeable gratuitement sur le site
www.protegeralertersecourir.fr

